

Programmation - Connect - 25 points

Kévin DUVERGER

Table des matières

1	Résolution Connect :
----------	-----------------------------

2

1 Résolution Connect :

C'est le premier challenge de la catégorie programming, et aussi l'un des plus simples. La première chose que l'on peut tenter est un netcat vers le serveur en 146.59.227.136 sur le port 23404 :

```
1 What do you want (say it fast, <1 second, I don't have time) : Too late ;)
```

Comme vous pouvez le voir, nous avons mis trop de temps. L'idée pour le résoudre le plus vite est de copier la chaîne I WANT THE FLAG et la coller le plus vite possible dans le netcat :

```
1 What do you want (say it fast, <1 second, I don't have time) : I WANT THE FLAG
2 Okay, here it is : cryptisCTF{3asy_pr0g}
```

Une autre façon de faire, utile car elle va servir dans d'autres challenges est de créer une socket pour se connecter au serveur :

```
1 import os, sys, socket
2
3 server = "146.59.227.136"
4 port = 23404
5
6 ma_socket = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
7 try:
8     ma_socket.connect((server, port))
9 except Exception as e:
10     print("Problème de connexion", e.args)
11     sys.exit(1)
12
13 # Getting the start screen
14 ligne = ma_socket.recv(4096).decode("utf-8")
15 ma_socket.sendall(b"I WANT THE FLAG\n")
16 print(ma_socket.recv(4096).decode("utf-8"))
17
18 ma_socket.close()
```